

Elyndhur, le jdr



Elyndhur

Le jdr

~Version originale~

Réalisé et mis en page par: Lopez Romain

Illustré par: Laurent Gizzi et Clara Morin

Elyndhur est un Jdr créé par des amateurs, mais est protégé par les lois en vigueur en France et dans les autres pays du monde. Tous les textes, illustrations et logos présentés ici sont la propriété exclusive de leurs auteurs et ne peuvent être réutilisés par un tiers sans leur accord.

Responsable du projet Elyndhur: corwar-nice@live.fr

Elyndhur, le jdr



Elyndhur

Le Jdr

Les Zélateurs

Description

L'Ordre des Zélateurs est une secte d'hommes et de femmes de tous horizons et de toutes races qui sont dévoués aux sept Puissants, les dieux déçus, détruit par les Hérétiques il y a de ça de nombreuses années. Ils sont peut-être la seule vraie communauté multiraciale car en son sein, on ne fait aucune différence entre les peuples: tout ceux qui servent les Divins méritent le respect, qu'elles que soient leur couleur de peau ou leur ascendance.

Les Zélateurs désirent ramener à la vie leurs dieux, qu'ils servaient autrefois avec une loyauté sans faille, ce qui leur valait l'attribution de grands pouvoirs.

Les Puissants en faisaient autrefois leur représentants sur Elyndhur, mais lors de leur chute, les Zélateurs se sont retrouvés délaissé, rejetés par les elyndhuriens pour leurs actes passés et abandonnés par leurs dieux.

Loin de dépérir et de disparaître, les Zélateurs agissent désormais dans l'ombre, préparant leurs sombres plans de vengeance, pensant que si leurs dieux, pourtant immortels, ont été tués par de simples mages, c'est qu'il existe alors très certainement un moyen de les faire revenir à la vie.



Ils œuvrent dans les ténèbres, cherchant le moyen de ressusciter les Puissants. Les Zélateurs se sont regroupés dans ce qu'on appelle le Clergé. Nul ne sait où est localiser le quartier général du Clergé, où les chefs des Zélateurs prennent les décisions et où sont réunis la plupart des suivants des Puissants.

En l'honneur des Anciens Dieux et des vieilles traditions, les Zélateurs continuent de s'infliger des supplices physiques et mentaux, sensés prouver leur force et leur dévotion. Ces supplices prennent la forme de scarifications, notamment au niveau du visage, de peintures faciales réalisés avec leur propre sang et du terrible rituel de cécité. A l'époque des Puissants, les Zélateurs effectuaient déjà ce rite, qui consiste à se crever les yeux à l'aide d'une pique en argent. Mais jadis, les Dieux récompensaient leur fidèle pour leur courage en leur permettant de voir malgré le fait qu'ils aient perdu leurs yeux.

En l'honneur des anciennes traditions, les Zélateurs continuent d'effectuer ce rituel et ne voient plus que grâce à la magie. Le Clergé mène de sinistres opérations dans divers pays et nations d'Elyndhur, cherchant à trouver divers artefacts ancestraux qui leur permettrait de ressusciter leurs dieux déçus. Au passage, ils pillent et rasant les villages et fermes isolés, semant la terreur et tenant leur réputation: de tout temps, les Zélateurs représentaient le mal à l'état pur, des hommes dénués de sentiments et exécutant les ordres de leurs dieux sans jamais faillir. Cette image, ils la conservèrent malgré la disparition de leur maître, et rien ne viendra la ternir.

Ils tuent sans aucun remord, kidnappent de jeunes enfants pouvant leur servir, et laissent leur marque là où ils passent, pour que l'on ne croit pas que sont de simples barbares: un cercle entourant un œil d'où s'écoule une larme de sang.

Le Clergé tient à ce que tout le monde sache qu'ils sont bel et bien vivant et contrairement à ce que l'on pourrait penser, ils ne vivent pas totalement caché dans l'ombre, désirant se faire oublier avant de frapper un grand coup. Certains pensent que c'est idiot, d'autres qu'ils ont raison de se faire craindre un maximum. Qui détient la vérité? Il est pour l'heure impossible de le savoir, mais la menace est grande, peut-être d'ailleurs la seule qui forcera les peuples elyndhuriens à se rallier sous une même bannière au lieu de s'entredéchirer dans des guerres raciales qui n'ont au final que peu de sens.

Le Clergé

Le Clergé est la mystérieuse autorité dominante des Zélateurs depuis la mort des Divins. Lorsque l'ordre des Hérétiques parvint à venir à bout des anciens dieux, les Zélateurs se retrouvèrent sans chef, errant sans but, vagabondant et pillant tout ce qui se trouvait sur leur passage.

Au bout d'une dizaine d'années sans que l'on parle d'eux, certains se réunirent et firent des attaques de plus grande envergure. Ces ombres qui bougeaient parfois dans les buissons et tuaient des voyageurs innocent se transformèrent en réel menace: des dizaines de sorciers aux pouvoirs particulièrement bien utilisé qui semaient chaos et désolation sur leur passage.

La population sut très rapidement qui étaient les commanditaires de ces massacres et le nom des Zélateurs furent sur toutes les bouches.

Parmi eux, des chefs charismatiques et puissants s'imposèrent. Ils réunirent les autres Zélateurs sous leur commandement et ce fut le début d'une ère de chaos.

Les chefs du Clergés sont au nombre de sept, en l'honneur des sept Puissants, et l'on dit qu'ils n'ont jamais été remplacé depuis qu'ils sont monté au pouvoir. Certains considère cela comme une légende urbaine, d'autres pensent qu'ils ont le pouvoir de rallonger leur vie, mais le fait est qu'une aura de mystère plane autour d'eux.

Les chefs du Clergé se sont toujours efforcé de faire savoir que les Zélateurs n'étaient pas mort, bien que cela entraîna qu'ils furent chassés et traqués et le sont toujours aujourd'hui.

Vie du Clergé

Les activités du Clergé comprennent de nombreuses choses, légales ou non. Ils maîtriseraient de nombreux comptoirs commerciaux, autour d'Elyndhur, et seraient devenu les plus grands trafiquants de drogues d'Anindel. Ces activités restant secrète, on ne peut en être certains, mais le Clergé obtiendrait par ces trafics illicites une fortune considérable.

L'esclavagisme est aussi couramment pratiqué, et les ventes d'esclaves en provenance du clergé se sont accru au cours des dernières années, notamment en Sundelgorn.

Pour le Clergé, l'assassinat, le vol, le chantage, les enlèvements et la torture sont des moyens courant que justifient ses fins. Il n'a rien contre le fait de monter ses rares concurrents les uns contre les autres, mais préfère généralement faire savoir à ces derniers qu'il est responsable de leurs malheurs.

En outre, les expéditions des Zélateurs, les "frappes noires" comme les appellent les populations elyndhuriennes, assurent un revenu quotidien au Clergé en pillant et saccageant les fermes et villages isolés. En faisant cela, il contribue à maintenir la terreur et la peur dans l'esprit des villageois et cela leur permet d'être craint et, dans un sens, respecté.

On pense même que la terreur qu'ils inspirent à pousser certains petits villages à se mettre gratuitement à leur service afin de se préserver. En échange de leurs vies, les habitants enverraient de la nourriture en masse au Clergé et iraient jusqu'à risquer la famine.

Encore une fois, cela n'a été que rarement vu, mais la suspicion s'est installé au sein des gouvernements.

Le seul domaine où le Clergé n'interfère que peu



est le domaine maritime. Bien qu'il soit suspecté de contrôler quelques bateaux marchands, on n'entend peu parler d'interventions des Zélateurs au large des mers et océans elyndhuriens.

Rites

Le rite du renouveau est peut-être la tradition la plus ancienne et la plus importante pour les Zélateurs.

Elle consiste à la fin de chaque année à sacrifier sept esclaves humanoïde et à faire boire un verre de leur sang aux chefs du Clergé, les Zélotes.

Cette tradition horrible est opérée en l'honneur des Sept Puissants depuis des générations.

Le rituel de cécité, déjà cité dans cette présentation fait aussi partie des traditions ancestrales des zélateurs et s'accompagne de scarifications, de peintures, ... rendant ces hommes et ces femmes à la fois incompris et terrifiants.

Les Suivants

On appelle "Suivants" les personnes qui se sont convertis au culte interdit du Clergé, sans toutefois les rejoindre et le servir. Ils s'infligent généralement des supplices physiques terribles, mais cela reste invisible, aussi se fondent-ils parfaitement dans la civilisation.

Ils exécutent des petits boulots d'espionnages, de vols, d'informateurs ou d'agents infiltrés pour les Zélateurs, en échange de la promesse de la bénédiction divine lors du retour des Puissants. Généralement des gens simples d'esprits ou encore torturé, rendu fou ou dépressif, les Suivants se vouent complètement au culte du Clergé, mais ne sont pas considérés comme Zélateurs pour autant, bien que certains le deviennent avec le temps et la loyauté.