



Les sentiers de la vertu

Les sentiers de la vertu

Le chant des heros de karak azul



Je suis un Fan de *Warhammer* depuis longtemps, mais je m'y suis vraiment mit depuis la sortie de la deuxième édition. Donc j'ai essayé de respecter au mieux l'univers du vieux monde, mais des erreurs ne sont pas exclues, c'est pour cette raison que votre avis compte beaucoup pour m'aider à améliorer ma campagne et ainsi fournir de meilleurs aides.

Merci d'avance et merci aux Fans de cet univers qui permettent ainsi de faire vivre ce monde.

Retrouvez moi sur : www.chaodisiaque.com

www.blog.chaodisiaque.com

www.lemarteaudeguerre.com

Les Sentiers de la Vertu ou la Campagne de l'espoir est un scénario **JDR** réalisé par mes soins il y a quelques années. Cette Campagne est introduite par une *Nouvelle* qui est ma première. Cette Campagne est réalisée pour l'univers de **Warhammer**, mais elle peut être adaptée pour tout autre univers Med-Fan.

Cette aventure devait être jouée sur le **Web**, mais le projet n'avait pu aboutir faute de temps. L'introduction réalisée de sorte à être lu comme une *Nouvelle*, pourra peut être vous donner des idées d'aventures, ou tout simplement vous donner l'envie d'écrire (ce que je souhaite). C'était ma toute première, donc soyez indulgent :).

D'ailleurs la Campagne n'est pas terminée dans sa conception, alors, peut être aurez vous des suites à me proposer...

Bon trêve de bavardage et passons à l'histoire... **La partie 1...**

Introduction



1

Un soir ordinaire à “*Camps Nouveau*” ... Dans une auberge du nom de “*La Choie Gravée*”.

Karuk venait de terminer de nettoyer son dernier verre, quand cet homme encapuchonné est entré dans sa taverne, alors qu’il allait fermer.

“*Eh ! Karuk !*” S’exclama l’homme tout en enlevant sa capuche, laissant place à un visage dur, avec une cicatrice traversant en diagonal ses lèvres.

“*Qu’est ce que t’veux Olaf ?*”

- *Tu es demandé d’urgence par l’intendant...*

- *Arff... Qu’est ce pass’ encore ? Bon je ferme le bazar et j’arrive.*

- *Ok, mais dépêche toi c’est urgent.*

- *Oui... oui... pas d’inquiétudes.*

- *Allez à tout de suite Karuk...* ” Puis l’homme disparu.

Le nain ferma rapidement et se dirigea vers l’hôtel de ville. Il monta les escaliers, les soldats le laissèrent entrer, ce qui signifiait que le nain connaissait personnellement l’intendant. Le tavernier entra dans le bureau du maître des lieux, ce dernier l’attendait, le regard sombre.

“*Bon... Qu’a tu Kurt ?*” demanda le nain.

- *Des marchands de Nuln on fait une triste découverte. Viens avec moi au temple de Shallya...*



2

Baruk Tarin était comme à son habitude au pied de la forteresse, il inspectait les environs et donnerait l’alerte en cas de besoin. Il transportait toujours son marteau qu’il appelait “*fracasse Gob*” et son cor qu’il n’utiliserait qu’en dernier recours pour sonner l’alarme en cas de danger pour la forteresse. Il se déplaçait facilement dans les pentes abruptes et les étroits passages parsemés de gravas en tout genre. Sa longue barbe légèrement rousse ne le gênait point dans ses mouvements, elle faisait sa fierté. Il arrivait sur la partie qu’il préférerait, une pente escarpée où pour passer de l’autre côté il faut traverser un pierrier instable. Comme à chaque fois, il prit un malin plaisir à le franchir à toute allure, se laissant parfois glisser sur les pierres, mais toujours avec une agilité surprenante pour son gabarit. En effet, malgré sa vitesse de progression, peu de caillasse tombait, ne laissant ainsi que peu de chance d’être repéré par un quelconque ennemi.

Après quelques longues heures passées à patrouiller le secteur, il se posa contre un rocher qui lui permettait d’avoir une vue à la fois splendide sur le flanc des montagnes et à la fois sur l’une des entrées de la forteresse qui l’abritait lui et son clan: “*Karak Kadrin*” ou *le fort des Tueurs*. C’était l’heure de sa pause, il plaça son casque et son marteau à ses côtés et sorti de sa besace une tarte que sa sœur *Bardala* lui avait préparé le matin même. L’odeur des amandes lui ouvrit l’appétit et il croqua généreusement un bon morceau avant de se

désaltérer en portant son outre à ses lèvres...

La vue sur *Karak Kadrin* était impressionnante, c'est aussi un grand centre de commerce avec le monde extérieur, la citadelle veille comme il se doit sur la partie orientale de l'*Empire*. La porte de la cité est sculptée à même la montagne, d'immenses guérites et tours de guets domine le dessus de l'entrée principale. De lourds canons Orgues et de magnifiques balistes, sont postées à des endroits précis, stratégiques et accessibles que de l'intérieur. De lourds piliers représentants d'anciens rois soutiennent la voute précédant les portes. De longs escaliers sculptés dans la roche, partent de tous côtés. Les guetteurs sont équipés d'arbalètes ou d'arquebuses surveillant chaque mouvement suspect, même si les raids des peaux vertes ont cessés ces derniers temps, le danger reste omniprésent.

Baruk observait avec fierté les drapeaux aux couleurs de son clan, deux marteaux croisés laissant couler une larme de sang. C'était l'heure de repartir, mais en récupérant son casque, ce dernier lui glissa des doigts tombant plusieurs mètres en contrebas.

“Par delà les bières, j'ai des mains de Gob' aujourd'hui...”, ravalant sa colère il descendit du mieux qu'il pouvait afin d'atteindre son casque, mais la pente était vraiment raide. Il prit de l'élan et sauta sur une roche, puis une autre, mais la troisième céda, il poussa un juron intraduisible pour les hommes avant de basculer en contrebas, il retomba sur les fesses avec un bruit sourd. Se relevant tant bien que mal et analysant la hauteur de sa chute. Il y avait facilement vingt pieds de haut, puis il s'épousseta, son casque était juste là. Il le ramassa et au moment de le prendre avec ses doigts boudinés, *Baruk* aperçu une grosse fissure dans la roche qui ne paraissait pas naturelle.

“Qu'est ce qu'est... ? ” En enlevant les premières pierres, un petit tunnel se forma. Interloqué, il débloyait encore et encore, puis se faufila du mieux qu'il le pouvait, sa corpulence ne l'aidait guère, mais il voulait voir de quoi il en retournait. Il avançait sur plusieurs mètres quand soudain les pierres s'affaissèrent sous son corps, *Baruk* tenta de s'accrocher où il le pouvait, mais chaque prise s'arrachait ou cédait, puis le nain fit une chute vertigineuse, il rebondissait contre les parois, il lui était impossible de maîtriser sa chute, dans sa descente malheureuse sa tête heurta un roc et il perdit connaissance...

Son premier geste fut de se gratter, car sa peau le démangeait, il ouvrit un œil, puis l'autre. *Baruk* posa une main sur le sol qui était visqueux et tenta de se relever tant bien que mal. Une douleur au niveau de la tempe et du genou lui arracha un grognement suivi d'un juron typique de *Karak Kadrin*. Ses avant-bras l'irritaient, s'était très étrange, il se frotta les yeux pour se réadapter à l'obscurité, quand il retira ses mains, ses orbites le brûlèrent. Des larmes coulaient le long de ses joues rondes, ce dernier arracha le plus rapidement possible son outre et s'aspergea du peu d'eau qu'il lui restait, mais la douleur s'amplifiait, il ne voyait plus rien, puis se recroquevilla sur lui même, la douleur était insupportable. Le ranger pria *Grimnir* pour que ses souffrances cessent, il pensait même à mourir! Au bout d'un temps qui lui parut une éternité, le mal semblait être supportable, il voyait trouble et tentait de regarder autour de lui, le ranger compris ce qui lui arrivait quand il vît sur ses avant-bras, ses mains et sur le sol, cette couleur verte phosphorescente : *“c'était de la malpierre”*. Des hommes rats avaient pollué le court d'eau sous les montagnes. Le nain resta assis un moment avant d'analyser la situation : une chute colossal, près de cinquante pieds, il aurait pu facilement mourir, sa jambe était probablement cassée, de l'eau souillée de

malpierre sur presque tout le corps, des yeux en feu et un mal de crâne atroce. *Où était-il ? Comment sortir d'ici ?* Une chose est sûr c'est que ces grottes n'ont pas été creusées par ses confrères. Cet endroit est apparemment désert depuis des années, le tunnel était long et large, le court d'eau encrassé et malsain passait sous une paroi à l'autre. *Baruk* compris que la seule solution de sortie serait ce sombre et long tunnel. *Mais où le mènerait-il ?*

Le nain pris son courage à deux mains et entama sa marche douloureuse. Ses narines étaient irritées tellement l'odeur de moisi persistait. *Depuis combien de temps était-il ici ? Depuis combien de temps marchait-il ?* Toute notion de durée l'avait quittée quand il reçut ce choc sur la tête. Des traits durs apparaissaient sur son visage, signe que la douleur le tenaillait, du sang séché parsemait sa frimousse ainsi que ses bras et toujours cette couleur verte qui le démangeait.

Il trébuchait de plus en plus, sa jambe endolorie virait au violet, il avait du mal à trouver de l'eau et de la nourriture non souillée par la pourriture verdâtre. Il s'était déjà assoupi quatre fois, donc ça devait faire facilement six jours de marche et une bonne trentaine de lieux de distance parcourue. Mais les ténèbres ne s'arrêtaient jamais et s'enfonçaient toujours plus profond dans la montagne, ne lui laissant aucun moyen de retrouver le jour. *Baruk* n'avait jamais entendu parler de ses tunnels sous la cité Naine, car il était bien dessous son royaume et ces grottes étaient proche des galeries naine sans que ces derniers ne les repères. Peut être que les ancêtres de *Baruk* connaissaient l'existence de ces voies, mais dans tous les cas, lui, n'avait jamais entendu parler de telles fondations.

Cela faisait plusieurs heures que le ranger entendait du bruit indescriptible au loin. Cela faisait maintenant près de dix jours de marche et il était bien loin de son gîte. Les

grottes s'étaient déjà séparées en plusieurs endroits, mais *Baruk* se fiait à son instinct et il ne fut pas déçu de sa découverte. En effet, il resta immobile face à l'horreur qu'il découvrit.

Des milliers de rats grouillaient parmi eux, des hommes-rat que l'on appelait aussi: « *Skavens* » ! *Que faisaient-ils ? Baruk* retrouva un instant ses esprits, le temps pour lui de se cacher tout en observant ces créatures mutantes et répugnantes. Apparemment ils se disputaient des esclaves, beaucoup de ses créatures se battaient entre elles, d'autres étaient fouettées, parfois à mort, par de grosses brutes masquées arborant des étendards de toutes sortes. D'immenses cages renfermant des monstres ignobles étaient transportées par des esclaves chétifs, on pouvait même apercevoir des gobelins et certainement des *orcs* parmi les captifs. Dans les compartiments d'aciers rugissaient ces croisements entre des rats difformes et des ogres, les prisons inopinées s'ouvrirent laissant sortir les rats ogres qui chargèrent dans un groupe de guerriers *skavens* : ils étaient en guerre. Des fumées verdâtres intoxiquaient nombre de rats, la bataille faisait rage, le nain assistait à une lutte interne, cruelle et sanglante. Les esclaves fuyaient ou étaient tués par leurs propres maîtres. De robustes soldats rentrèrent dans la mêlée avec leurs armures lourdes et des hallebardes entièrement rouillées. Les couinements devenaient insupportable, *Baruk* avaient déjà entendu parler de ses créatures et savait de quoi elles étaient capable, il n'aurait jamais cru qu'elles soient aussi proche de la forteresse, il fallait absolument qu'il prévienne son clan, il ne pouvait laisser ses créatures grouiller sachant qu'elles attaqueraient un jour ou l'autre les Citadelles Naines. Le ranger profita de la confusion des combats pour monter sur une haute paroi et emprunter un tunnel en hauteur loin de cette bataille. Il entra dans le tunnel quand soudain, un éclair le projeta au sol, le faisant lâcher son

marteau. Il y avait un silence de mort, une désagréable odeur de soufre et de chairs brûlées emplis ses narines, **Baruk** ramassa son arme Runique et jeta un coup d'œil sur l'issue du combat. L'horreur... un cercle de cadavres cramés était au centre du champs de bataille, le nain compris qui était à l'origine de ce carnage, un rat sur une paroi rocheuse pointait encore son sceptre en direction du combat, son bâton fumait toujours. le pelage de cette bête lui faisait penser à un albinos contrairement à ses congénères à la fourrure sombre et des cornes difformes dépassaient de son crâne, puis il couina des paroles incompréhensibles et tous les rats qui devaient être de son côté hurlèrent en cœur avant de charger dans le peu d'adversaire qui restaient et qui tentaient de fuir. C'était la fin du combat, le nain devait se dépêcher, **Baruk** empoigna "**Fracasse Gob**" et couru du mieux qu'il pouvait avec sa pauvre jambe toute amochée. L'odeur de ces racailles emplissait son odorat, il se savait en danger, mais il fallait coute que coute remonter à la surface et prévenir ses paires.

La vermine approchait, les couinements se faisaient de plus en plus proches, le nain n'était pas assez rapide et sa blessure ne l'aidait pas. Chaque pas était une souffrance qu'il fallait surmonter. Seul bonne nouvelle, le tunnel qu'il venait d'emprunter remontait. *Mais arriverais-t'il un jour à la surface?* Son souffle commençait à faire défaut, des rats sortaient et grouillaient de partout, il se sentait observer, puis au détour d'un recoin il tomba nez à museau face à une dizaine d'hommes-rat, dans sa course et sa surprise il trébucha en emportant quatre **skavens** puant au sol. Son instinct de guerrier repris le dessus et sachant que ses ennemis étaient autant surpris que lui, il n'attendit pas de se relever pour frapper avec son marteau, explosant ainsi la première patte qu'il pouvait, la vermine lâcha un cri tonitruant, les runes de "**Fracasse Gob**"⁴ brillaient d'une leur bleutée. Le ranger ne

pouvait se relever sans se faire toucher, il était désavantager, mais l'adrénaline lui montait à la tête et il vît rouge. Le cri de guerre du nain laissa un vague moment d'hésitation dans l'attaque des rats, ce qui lui permit de faire tourner son marteau et ainsi d'envoyer deux autres de ces saletés au sol dans une mare de sang. L'une de ces bestioles prit ses pattes à son cou et décampa rapidement. **Baruk** fit une roulade arrière et se releva d'un trait, la douleur faillit lui faire perdre connaissance, il se reprit mais une lame rouillée entama sa chair au niveau de l'épaule, un coup de poing bien placé fracassa la mâchoire de son adversaire, le projetant inconscient au sol. "*Par Grimmir, Roi des Rois !*" Hurla-t-lui suivi de plusieurs moulinets précis et meurtriers de son marteau. La rage disparue et il observa la scène, les cadavres de ses adversaires déchiétés gisaient par terre, il n'avait qu'une envi c'était de s'asseoir et de récupérer, mais il n'y avait pas de temps à perdre.

Baruk pensait au fuyard qui avait du avertir ses congénères. Il continua sa course pénible et pria pour le salut de son peuple. Il progressa plusieurs jours sans dormir, trois autres **skavens** avaient péri sous son arme, ainsi qu'une vingtaine de rats plus grand que nature. Presque tous les cours d'eau qu'il croisait étaient souillés. Il ne pouvait pratiquement plus progresser, c'était la deuxième fois qu'il perdait connaissance.

Les bruits de pas et de griffes raclant le sol, le firent revenir à la réalité, le nain se remit péniblement debout, empoigna fermement son cher marteau et fit face au danger qui approchait, il ne voyait rien dans la pénombre et le sang séché sur ses cils le gênait. Il n'apercevait rien mais les entendait venir, puis des tintements de cloches se firent entendre. *Ce n'était quand même pas une armée entière qui était à ses trousses?* Il ne pouvait de toute manière plus les distancer, il

accepterait sa destinée et mourrait avec honneur sans fuir. Les pensées de son clan et de sa grande forteresse se bousculaient dans sa tête, ainsi qu'une foulée de prières. Le nain se sentait frustré de ne pouvoir prévenir aucun des siens.

Ca y est... **Baruk** voyait ses ennemis, ils étaient facilement une centaine. Il se dit qu'il en emporterait un maximum avec lui. Un rat-ogre était maintenu difficilement par trois *skavens* grâce à une chaîne reliée à son cou. La monstruosité semblait enragée, fracassant la roche autour d'elle et parfois étranglant un homme-rat qui était trop près de cette dernière. Les premiers adversaires firent halte à une cinquantaine de pas, et ricanèrent à la vue du nain, touchant par la même occasion sa fierté intérieure. Le regard haineux de **Baruk** en disait long sur ses motivations. *"Par Grimmir, chacune de vos morts sera autant de frères que je vengerais..."* dit-il avant de lancer son cri de guerre comme jamais, tout en levant son marteau face à l'ennemi...

"Tu comptes nous piquer toute la gloire et notre mort honorable, mon frère ?"



Dit une voix derrière lui.

Baruk cru que son cœur allait lâcher, il se retourna brusquement, mais voyait trouble. C'était bel et bien des silhouettes naines qu'il pouvait distinguer. *Est-ce que les dieux ont entendu ses prières ? Étaient-ils venus en personne le sauver ? Ou bien était-ce les fantômes de ses ancêtres ?* Il se frotta les yeux un bon coup et... découvrit deux nains arborant des crêtes. L'une orangée, l'autre orangée parsemée de teinture verte, leur corps tatoué des pieds à la tête indiquait qu'il s'agissait des fameux tueurs, des nains déshonorés cherchant une mort glorieuse. L'un d'eux portait une hache lourde

magnifique, rempli de runes qui brillaient de mille feux, l'autre maniait deux haches à une main qui étaient tout de même très imposantes, seul un guerrier entraîné pouvait les manier d'une main, elles brillaient d'une lueur blanchâtre aussi grâce à de sublimes runes de maître. Le ranger ne savait plus quoi dire. Puis les sons sortirent de sa bouche.

"Mais que faites-vous là ?"

- *Nous cherchons une mort certaine, mais apparemment tu veux nous la piquer.* Ricana l'un d'eux.

- *Nous avons suivi quelques-unes de ces bestioles avant d'arriver ici.*

- *Mais pourquoi n'êtes-vous pas remontés à la surface prévenir les clans ?!*

- *Car nous ne savions pas qu'on trouverait autant de ses créatures et que nous sommes à près de six jours de marche des premiers clans.*

Pendant ce temps les rats chargèrent...

« Écoute... prévient ton clan ou les clans voisins, nous, nous les retiendrons le plus longtemps possible et n'oublie pas de chanter notre mort en arrivant à la surface, tu es à deux ou trois jours de marche de la lumière du soleil... Que Grimmir veille sur toi mon frère. » C'est sur ces derniers mots que les deux tueurs chargèrent sur la vermine qui était déjà à portée de hache.

Baruk resta un moment immobile regardant ce combat héroïque, il s'imprégnait de chaque passe d'arme afin d'évoquer cette glorieuse bataille à ses frères, mais il n'y avait plus de temps à perdre, le nain reprit sa course et retrouva toute sa motivation, car il ne voulait pas que ce sacrifice ne soit inutile. Derrière son dos les cris de guerres et les couinements résonnèrent. Les deux tueurs tranchaient

les chairs et étaient maculés de sang sombre. Le rat-ogre s'écroula écrasant une bonne partie de ses congénères. La danse macabre des deux nains dévastait tout sur son passage, se devait être des vétérans, ayant connu moult batailles. Mais le nombre aura bientôt raison d'eux. Les rats s'accumulaient et malgré une lance qui transperça un des deux guerriers de par en par, ils continuèrent de frapper, emportant autant de *skavens*. On ne les voyait plus sous le monticule de fourrure qui s'accumulait. S'en était fini de ces deux héros, mais avant de périr, ils ôtèrent un grand nombre de vie et firent fuir des dizaines de ces rats mutants.

Baruk était fier d'être nain, il savait que les autres races n'avaient pas le cran des siens. « *Adieu mes frères et que vos âmes reposent en paix auprès des dieux...* »

Le ranger ayant retrouvé tout son courage, avait réussi à tenir la distance entre lui et les *skavens* pendant presque deux jours. La pollution dû à la malpierre se faisait plus rare et le nain pouvait trouver à manger et à boire au cours de son périple. Certes les champignons des profondeurs ne valaient pas une bonne soupe naine des montagnes et l'eau qui ruisselait n'avait pas la même saveur qu'une bonne bière, mais *Baruk* ne s'en plaignait pas. Les cris lointains trahissaient les hommes-rat et le nain se savait traqué. Sa jambe avait triplé de volume et ne se pliait plus, d'ailleurs il ne la sentait plus. Il trouva sur une paroi une catégorie de mousse rampante des roches et s'en frotta sur ses plaies ce qui devrait faire passer la douleur pour encore une bonne journée. Une araignée des bas fond de près de cinq pieds d'envergure avait croisé son chemin et connu *Fracasse Gob'*, ce qui permit au nain de se faire un autre repas un peu plus équilibré, même si se n'était vraiment pas appétissant et plutôt écœurant. Une oreille posée contre la paroi permis d'entendre l'arrivée imminente des *skavens* qui aurait

pu le rattraper bien plus vite que ça. Une cascade se faisait entendre au loin ce qui laissait espérer une sortie proche, ce doux son dessina au léger sourire sur les lèvres du Nain.

Baruk accéléra la cadence, sachant malheureusement qu'il serait rattrapé. *Arriverait-il attend ?* Il fallait au moins que l'un des siens retrouve son cadavre pour les alerter. Sa peau était brûlée à cause de la malpierre, il devait aussi être défiguré... Il entendait la cascade, ainsi que les hurlements des bestioles derrière lui. Il voyait la lumière du jour, il courrait le plus vite possible, chaque pas lui arrachait un grognement de douleur. Les premières lances fusaient autour de lui, par chance les vermines étaient de piètres tireurs et les projectiles n'atteignaient pas la cible escomptée. Le nain approchait de la sortie, quand une des lances transperça sa jambe enflée, un cri de rage et de douleur s'échappa. Il y était presque et continua sa course désespérée, il voyait la chute d'eau, les rayons du soleil firent briller les runes de son marteau, il était légèrement ébloui, laissant couler quelques larmes le long de son visage. Un couteau de lancer vint se figer dans son triceps. Il faillit vaciller, mais se reprit. Il sentait le souffle de ces immondes créatures sur sa nuque. Il était dehors et arrivait au bord du précipice où la cascade se jetait et sans réfléchir il sauta dans le vide, laissant les *skavens* sur leur faim. Il tombait et savait que sa chute lui serait fatal, une sensation de légèreté et de paix l'envahit, laissant un sourire se dessiner sur son visage, la fraîcheur et la pureté de l'eau de la cascade l'arrosait, il se senti partir, il volait... Quelle sensation étrange... puis plus rien... le néant...



Guerrier Skaven

Cette nouvelle est une introduction à une campagne, je la met en ligne afin de donner des idées et permettre à des MJs de créer une introduction rapide.

Je laisse le début de ma campagne et comment elle commence. C'est juste pour donner une idée d'intro, je laisserais la campagne entière, plus tard.

L'aventure

Scénario 1 / Question d'honneur

L'issue de cette histoire va dépendre des héros qui vont participer à cette aventure. Ce scénario s'adresse à un groupe de personnages de 4 à 6 aventuriers en début de première carrière ou alors de 2 à 3 personnages en carrière avancée. Cette première partie est le début et le scénario 1 de la *Campagne de l'Espoir*. Ces écrits qui suivent sont destinés à un maître de jeu ou tout simplement pour donner des idées d'aventures.



Camps Nouveau

Tout commence à *Camps Nouveau*, une petite ville au nord de *Nuln*. Mais vous pouvez démarrer cette histoire dans n'importe quelle ville de faible importance du sud de *l'Empire*. *Camps Nouveau* est une petite ville créée par moi-même et améliorée par des fans et amis.

Comme d'habitude, l'approche du scénario reste une partie délicate. Pour ma part, j'adore cette partie, car le MJ doit fouiller au fin fond de son cerveau pour trouver l'imagination nécessaire au démarrage. Pour cette première partie, je laisse un peu de travail au MJ qui va gérer l'histoire. En effet, familiarisez vos PJs à *Camps nouveau* avant de démarrer, ils devront se trouver dans la ville et faire connaissance avec *Karuk*, le gérant de la « *Chope gravée* », si vous avez un nain dans le groupe se sera d'autant plus facile. Laissez vos joueurs se balader et découvrir le camp pendant plusieurs jours.

Karuk et la « Chope Gravée »

Pour le MJ

Karuk a été appelé par l'intendant, car un Nain (*Baruk*) en piteux état a été retrouvé au bord d'un cours d'eau. Comme vous le verrez dans la description, *Camps Nouveau* reste un lieu de passage pour les marchands et les caravanes.

C'est un convoi de marchands venant du *Stirland* qui retrouva le nain inanimé au bord de la rivière *Stir*. *Simalia Wolkern* faisait partie de la caravane, c'est une prêtresse de *Shallya* vivant à *Camps Nouveau* et qui se joint parfois à divers convois pour apporter ses connaissances et son soutien aux populations. Elle fit les premiers soins au nain et le ramena au Temple de *Camps Nouveau*. Ses dons lui permirent de le maintenir en vie. Pour elle, le barbu ne finira pas la semaine, mais elle fait un maximum pour réduire ses souffrances.

Tout au long du trajet, le nain gémissait des paroles inconnues, certainement du *Khazalid*, mais aucun membre de la caravane ne pouvait traduire cette langue Naine. *Samalia* souhaitait qu'une personne traduise les paroles du pauvre mourant et a donc demandé à l'intendant d'y remédier. C'est pour cette raison qu'il a fait appeler *Karuk* au temple.

Quand *Karuk* arriva près du mourant, il resta sous le choc pendant plusieurs secondes. *Oui avait pu faire un tel carnage ?* En effet, d'après la prêtresse il ne lui restait que quelques jours à vivre. Le blessé était défiguré, brûlé profondément sur le visage et les avants bras. Toutes ses blessures étaient infectées et suintaient d'une couleur verdâtre. Même pour *Karuk*, les paroles de la victime restèrent difficilement compréhensibles, car c'était plus des gargouillis que des mots. Mais l'aubergiste compris le principale. *Karuk*

accompagna son confrère et resta à ses côtés pendant plusieurs jours, jusqu'à son dernier souffle. *Karuk* a été très marqué par cet événement et n'avait plus ça frimousse habituelle.

Le défunt, qui s'appelait *Baruk Tarin* a longuement parlé avec *Karuk* avant de mourir et lui a demandé une faveur et ce dernier l'exécutera, même si il doit y laisser la vie.

Les paroles de Baruk Tarin

Des milliers de *skavens* grouilleraient sous les montagnes du bord du monde et plus particulièrement sous *Karak Kadrin*. *Baruk* pense qu'une attaque serait imminente, d'ailleurs se serait cette vermine qui aurait meurtrie à ce point le nain. Il a réussi à fuir, mais n'a pas pu prévenir les peuples nains en danger. *Baruk* espère que *Karuk* trouvera le moyen de prévenir ses frères.

Le ranger, lui a aussi parlé de deux tueurs qui lui auraient sauvé la vie en échange de la leur pour prévenir son peuple. *Baruk* a juste relevé une rune appartenant à un clan de *Zhufbar* sur les tatouages des deux héros. Il souhaiterait que leur histoire soit contée.

Que compte faire Karuk

L'aubergiste est un nain et donc quand il donne sa parole, il l'honneur. Le problème, c'est qu'il ne peu pas partir seul et il compte bien revenir rapidement pour s'occuper de son auberge. Certes il a un apprenti qui s'en chargera pendant son périple, mais ce dernier n'est pas très expérimenté et se laisse un peu trop marcher dessus. Le nain va donc passer une annonce dans son auberge et demander l'aide d'aventuriers pour l'accompagner dans son périple. Certes il les rémunérera, mais comme il aura sympathisé avec les **PJs**, ses derniers ne devrais pas lui demander beaucoup, non ? (à bon, vos joueurs ne sont pas aussi généreux ? Bizarre...).

Annonce de Karuk

« OYE, OYE... Je compte partir pour les montagnes du bord du monde. En effet, je dois accomplir une mission qui me tient à cœur. Une attaque d'êtres maléfiques se prépare contre des forteresses naines et je compte prévenir mes frères. Je tacherais de rémunérer autant que je pourrais les personnes m'accompagnant, donc mes amis je vous demande une faveur, une demi-douzaine de volontaires suffirait. Un Nain est mort aujourd'hui et cela je le ferais payer au centuple, parole de *Karuk* ! »

Voilà les paroles qu'entendrons les **PJs** au cours d'une journée à la *Chope Gravée*. J'espère pour vous qu'ils répondront présent, sinon... ben... bon courage pour trouver un truc.

... A suivre...

Franck Pertegas alias Sharrindlar