

# PEUPLES ELYNDHURIENS

## Peuples de la Sylve:

### *Généralités:*

*Les Peuples de la Sylve sont des êtres qui ont en commun un profond amour et respect pour la nature, la faune et la flore. Leur façon de défendre leurs terres et leurs idéaux sont très largement variables, ainsi les Elleniens seront beaucoup plus sauvage que les Syliens, plus pacifiques, envers ceux qui piétinent leurs terres.*

### *Elleniens:*



Les Elleniens sont des humanoïdes profondément sanguinaire et sauvage qui ont un fort lien avec la nature. La terre est pour eux leur seule raison de vivre, et leurs coutumes ancestrales font qu'ils la défendent avec une violence incroyable. Mais le fait est qu'ils n'en sont pas mauvais pour autant. Leurs relations avec les autres peuples sont souvent très tendu, mais leurs tribus abritent fréquemment des médiateurs, des Elleniens plus pacifiques, qui se chargent des relations avec l'extérieur.

Leur peau est communément mate, bien que quelques cas d'albinos à la peau blanche comme l'ivoire se soit déjà présentés, et tachetés de bruns ou de roux. Leurs oreilles sont pointues et percés d'anneaux aux fortes valeurs sentimentales. Leur chevelure est généralement rousse, brune ou châtain et décorés d'ornements naturels (plumes, perles, etc.). Leurs yeux sont marrons ou verts pour la plupart.

Ils ont la particularité de n'avoir aucune pilosité, hormis leur chevelure généralement abondante. Leur culture ancestrale les pousse généralement à

se décorer de tatouages tribaux et de scarifications diverses et variées.

*Bonus de +20 aux sens, malus de -10 au charisme.*

*Vitesse de déplacement au sol: 8,5m/round*

### *Syliens:*

Les Syliens sont des humanoïdes aux oreilles pointues et à la peau très fine et douce est couramment verte. Leurs yeux sont généralement noirs, marrons ou verts et leur chevelure coupés courtes, dans des tons allant du vert-pâle au châtain clair. Ils sont pourvus de canines plus grandes que la normale, qu'une de leur coutume tribale les fait tailler en pointes pour qu'elles ressemblent à celles de loups. Leur corps est fréquemment décoré de tatouages tribaux. Ils sont communément petit et mince.

Les Syliens, à l'instar des Elleniens entretiennent un fort lien avec la nature. Ils sont connus pour défendre leurs territoires avec hargne et une certaine sauvagerie. Leur société est basé sur une culture tribale, où le chef est celui qui se sera imposé par la force et la ruse ainsi que par un charisme plus grand que ses adversaires. Malgré leur sauvagerie, les Syliens ont néanmoins un profond sens de l'honneur, notamment envers ceux qui défendent les mêmes idéaux qu'eux.

*Bonus de +10 aux sens et à l'agilité, malus de -20 à l'endurance.*

*Vitesse de déplacement au sol: 9m/round*

## Peuples des Lames:

### *Généralités:*

*Les Peuples des Lames ont été appelés ainsi par des sages Eldûrs, qui jugèrent barbare leur volonté de pouvoir et de conquête par la guerre. En effet, tous ces peuples ont passé de longues années à se battre, plongeant Elyndhur dans un chaos terrible. C'est la période que l'on surnomma alors: la Guerre du pouvoir, qui vit l'affrontement des Peuples des Lames et des autres peuples dans une lutte sans merci pour avoir le plus de territoires et de pouvoirs possibles.*

*Et si aujourd'hui le calme est à peu près revenu en Elyndhur, les différents pays occupés par les Peuples des Lames continuent encore et toujours de lorgner sur les terres de leurs voisins, leur instincts belliqueux étant loin d'être apaisé.*

### *Hommes:*

De tous les peuples Elyndhuriens, ce sont sûrement les hommes les plus cosmopolites et conquérants.

Les Hommes sont relativement grand, entre 1m60 et 1m90 pour la plupart et ont des couleurs de peaux variant, selon leur région natale, du claire au brun, en passant par des teintes légèrement bronzé. Leurs yeux peuvent aller du très clair au très foncé, et leur pilosité reste dans des teintes blondes, brunes ou châtain, quelquefois rousse.

Leur culture et leur société varient énormément selon leur situation géographique ou leur ethnie.

*Bonus de +10 à l'endurance, malus de -10 à la sagesse.*

*Vitesse de déplacement au sol: 8m/round*

### *Arnyans:*

Les Arnyans sont des humanoïdes à la peau mat et aux yeux blancs ou argentés. Leur chevelure tressés est blanche, parfois grise. Les Arnyans vivent au Sud d'Elyndhur, dans des groupes d'archipel.

Leur société est fondé sur un même pied d'égalité entre hommes et femmes et sur un profond aspect mystique. En effet, les Arnyans croient à l'élévation de l'esprit dans un autre plan d'existence et ils consacrent toute leur vie à perfectionner leur corps et leur âme, se préparant à ce jour redouté qu'est la mort.

Leur étrange vision du monde font qu'ils sont incompris des autres peuples et beaucoup les croient fous de penser à de telles choses.

Les Arnyans furent aussi connu pour être les disciples les moins fervents des 7 Puissants pendant leur règne de terreur, étant également de ceux qui souffrirent le plus de persecutions des Divins.

*Bonus de +20 à l'endurance, malus de -10 à la sagesse et à l'intelligence.*

*Vitesse de déplacement au sol: 8m/round*

### *Felinnors:*

Les Felinnors sont des humanoïdes à la peau mat recouverte d'un fin duvet et parsemé d'écailles grises ou brunes. Leur visage est marqué par un nez de félin, d'yeux généralement marrons ou dorés, d'oreilles en pointes, de dents de loups et d'une pilosité grise ou châtain foncé. Ils portent très souvent de longues barbes tressées décorés de perles, de plumes, de pierres en tous genres et d'autres ornements.

Ils sont un des peuples les plus belliques qu'il soit, étant quelquefois même considéré comme cruel.

Leur culture est basé sur des principes inégalitaires et profondément ségrégationiste. Ils se considèrent comme supérieur et n'hésite pas à l'affirmer haut et fort, ce qui a souvent conduit à des tensions politiques et militaires entre leur pays, Sundelgorn, et les autres nations.

*Bonus de +10 à l'agilité et à la force, malus de -20 à la sagesse.*

*Vitesse de déplacement au sol: 8m/round*

### **Peuples du Tonerre:**

#### ***Généralités:***

*Les peuples du Tonerre sont réputés pour leur opiniâtreté et leur caractère taciturne. Les autres peuples leur attribuent la vie dans les montagnes, l'amour de plaisirs jugés étrange par d'autres populations plus hautaines, tel que la bière et les alcools en tous genres.*

*Ils ont de tous temps été considéré comme étrange et quelque peu décalé, mais toutefois, leur volonté de rester loin des guerres leur a permis de gagner un respect qu'il n'avait jadis pas acquis.*

#### ***Elytlans:***

Êtres courtauds et souvent lourdauds, les Elytlans sont marqués très jeune par de fortes rides qui déforment leurs visages et leur donnent un air jovial. Ils possèdent une pilosité brune abondante sur la poitrine, les pieds, les bras et les jambes, mais sont couramment dégarnis sur le dessus de la tête très tôt et ont une chevelure qui a souvent tendance à blanchir avec l'âge. Ils portent toutefois de très longue barbe. Leur visage est marqué d'yeux intelligents, mais dans lesquels on peut lire un narcissisme et une sorte de folie presque effrayante tant ces êtres sont amoureux de leurs personnes. Leur peau est généralement claire ou légèrement grisée et avec l'âge, elle se tache de bruns par endroit. Ils mesurent en général moins de 1m20 et pèsent jusqu'à 90 kg, les femmes étant légèrement plus minces que les hommes.

Les Elytlans aiment s'habiller de vêtements passe-partout, et on ne note dans leur société aucun mouvement de "mode" vestimentaire. Ils sont toutefois pour la plupart porteurs de lunettes, car il est un phénomène récurrent dans ce peuple qui est d'être atteint de myopie dès la naissance. C'est pourquoi les savants Elytlans ont développé ce qu'ils appellèrent les "Verres de visions" ou lunettes.

Les Elytlans sont considérés comme complètement fous par tous les autres peuples d'Elyndhur, et il est vrai qu'ils en ont tout l'air: mégalomanie, narcissisme maladif, paranoïa constante, ces humanoïdes de petites tailles présentent tous des symptômes de folie. Pourtant, ils sont d'une intelligence et d'une vivacité d'esprit démesurées, et leur curiosité quasi-maladive en fait de fabuleux inventeurs, et mêlés à cette pseudo-folie dont-ils écoupent, cela rend leurs créations toutes plus loufoques les unes que les autres.

Mais ils sont aussi capables de très grandes choses. Ils sont par exemple les inventeurs des fameuses nefs volantes, qui permettent les voyages à travers les airs dans des sortes de bateaux poussés par la force de la magie des cristaux.

Ils ont aussi une espérance de vie légèrement plus forte que celles des hommes ou des félins, pouvant vivre jusqu'à 120 en moyenne.

*Vitesse de déplacement au sol: 8m/round*

*Bonus de +20 à l'intelligence, de +10 au charisme et de -20 à la force et de -10 à l'endurance.*

### **Peuplades Peaux-vertes:**

#### ***Ernoks:***

Les Ernoks sont des êtres barbares et nomades, vivant dans une culture profondément tribale et dominée par un Chaman.

Ils mesurent en générale entre 1m80 et 2 mètres de hauts, pesant dans les 100 kg. Véritables masses de chairs et de muscles, la plupart sont des guerriers tribaux ou des nomades réunis en petits clans vivant principalement dans les Steppes d'Argon.

Les Ernoks ont couramment la peau grisâtre, avec quelques fois des teintes terreuses ou vertes. Leurs yeux sont noirs ou marrons, certains cas d'Ernok aux yeux rouges n'étant pas complètement exclus. Leur

crâne est très fréquemment rasé, mais si ce n'est pas le cas, on note chez eux une chevelure brune quasi-systématique.

Les Ernoks ne sont pas mauvais, au sens propre du terme, mais leur culture barbare leur inculque un rationalisme extrême: si il croise un homme blessé, ils préféreront l'achever pour abrégé ses souffrances plutôt que de tenter de le soigner ce qui fait qu'ils sont mal vu des autres peuples, plus "civilisés". Toutefois, ils font montre d'un profond sens de l'honneur et beaucoup d'aventurier qui ont appris à les connaître et les comprendre s'en sont fait des amis d'une fidélité exceptionnelle.

*Vitesse de déplacement au sol: 8m/round*

*Bonus de +30 à la force, malus de -20 à l'intelligence et de -10 au charisme.*

### **Peuples Yllianels:**

*Yllianels:*

Les Yllialnel sont des êtres assez mystérieux, bien que de plus en plus commun en Elyndhur. Ce sont des rapaces, de la taille d'un être humain normal, dotés de puissantes ailes dans le dos, capables de les soulever du sol et de les faire voler durant de longues périodes. Ils sont dotés d'un bec d'aigle et leur plumage varie beaucoup, allant du brun clair au cuivré, en passant par le blanc et allant jusqu'au noir de jais. Leurs yeux sont communément dorés, bien que le bleu et le vert ne soit pas exclus. Ils possèdent des bras quasiment humain, si ce n'est le duvet qui les recouvre, mais leurs pieds et leurs mollets sont remplacés par de puissantes serres.

*Bonus de +30 à l'agilité, malus de -20 à l'endurance et de -10 à la force.*

*Vitesse de déplacement au sol: 9m/round*

*Vitesse de déplacement en l'air: 15m/round*

*Vitesse de déplacement en piqué: 9m/round*

*Yllianels des cendres:*

Les Yllialnels des cendres sont le double maléfique des Yllialnel commun. Ils sont l'incarnation de la violence et de la sauvagerie, ayant la réputation d'être sadique et particulièrement barbare. Ils doivent leur nom à leur plumage couleur de cendre et à leurs yeux noirs comme l'ébène.

*Bonus de +10 à l'agilité, malus de -10 à l'endurance.*

*Vitesse de déplacement au sol: 9m/round*

*Vitesse de déplacement en l'air: 15m/round*

*Vitesse de déplacement en piqué: 9m/round*

### **Peuples Attaryens :**

#### ***Généralités:***

*Les Attaryens sont des êtres énigmatiques, dont les autres peuples ne savent que peu de choses. Les rumeurs disent que lors de la création des 6 Peuples par les Puissants, les Attaryens furent les derniers façonnés. Les Puissants ne maîtrisaient alors pas encore totalement l'art de façonner de nouvelles races, aussi l'on dit que leur dernière création fut la plus réussite de tous.*

*Les Attaryens sont les seules peuples Elyndhuriens à maîtriser aussi bien les Vents.*

*Eldùrs:*

Les Eldùrs sont des humanoïdes très minces aux cheveux blonds parfois blancs, aux yeux bleus ou blancs luminescents et au teint clair de porcelaine, parfois marbré de bleu.

Les Eldùrs sont prédisposés à la magie, ayant une maîtrise exceptionnelle des Vent Telluriques et Astraux dès leur plus jeune âge. Bon nombre d'entre eux sont, au-delà de simple magicien, de grands philosophes qui observent avec dépit les Guerres des autres peuples et n'intervenant que lorsqu'ils le jugent expressément nécessaire.

*Bonus de +30 à l'intelligence, malus de -20 à la force et de -10 à l'endurance.  
Vitesse de déplacement au sol: 9m/round*

*Ellions:*

Les Ellions sont des êtres d'une grande beauté, au teint de porcelaine et aux longs cheveux blancs aux reflets bleutés. Leur société est matriarcale. A la différence des Eldûrs, dont-ils sont toutefois très proches, ils ont une attirance beaucoup plus forte pour la guerre, et bien qu'aimant l'art et l'étude, ils sont une nation guerrière et l'ont toujours été.

Les Ellions ne sont toutefois pas sauvage, et voit la guerre d'un œil différent que les autres peuples. Il considère la lutte comme la perfection du corps et ont un style de combat très gracieux, presque artistiques.

Leur société est matriarcale, seul les femmes ayant droit aux postes les plus haut placé, mais ces dernières maintiennent néanmoins un certains pieds d'égalités parmi leurs conseillers.

*Bonus de +10 à la force, à l'agilité et à l'intelligence, malus de -20 à l'endurance et de -10 à la sagesse.  
Vitesse de déplacement au sol: 8,5m/round*